

Retour sur

Une cale PLAINE d'idées

SYNTHÈSE

16 février 2024



i À PROPOS

PLAINE : Programme de recherche du Réseau Québec maritime (RQM) qui vise l'Atténuation des impacts liés à la navigation commerciale et aux activités portuaires sur l'environnement et les écosystèmes naturels et humains.

PRIORITÉS DU 3^e APPEL À PROJETS :

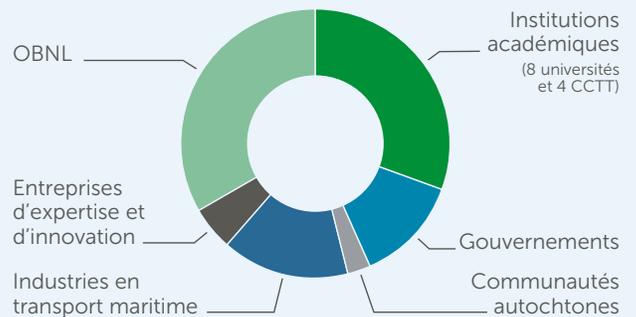
1. Vers une industrie maritime décarbonée et écoénergétique
2. Cohabitation avec la faune subaquatique
3. Cohabitation harmonieuse avec les communautés humaines
4. Mesure et atténuation des impacts du transport maritime sur l'érosion des berges et les milieux naturels de la partie fluviale du Saint-Laurent
5. Améliorer la gestion des matières résiduelles (incluant les sédiments de dragage), des rejets opérationnels, des eaux de ruissellement et des déversements accidentels

Date limite de l'appel à projets : 25 avril 2024 à 16 h 30 (HAE)

👥 PARTICIPATION

📖 Voir le répertoire

52 personnes | 39 organismes | 3 pays



💡 PISTES DE PROJETS PROPOSÉS :

📖 Voir les fiches

- Amélioration de la technologie des batteries pour électrifier l'industrie maritime
- Production d'un biocarburant pour l'industrie maritime à partir de lignine
- Limitation des risques de collisions avec les mammifères marins par l'évaluation de différents systèmes
- Identification des espèces en mouvement ou des habitats aquatiques d'importance à l'aide de technologies avancées (ex. véhicule autonome équipé d'un sonar, caméra 4K, hydrophone, IA)
- Proposition de solutions par la modélisation numérique de l'érosion causée par les navires et les autres sources entre Montréal et Québec
- Évaluation des récifs artificiels comme solution pour atténuer l'érosion et favoriser la biodiversité dans les secteurs avec une activité maritime soutenue
- Revalorisation des sédiments dragués, notamment dans les matériaux de construction
- Bonne pratique sur les sites de rejet des sédiments en mer

? Coordonnateur PLAINE :

Kaven Dionne | Kaven_Dionne@uqar.ca | 418-723-1986 / 1-800-511-3382 poste 1383

En collaboration avec